

➤ 1時間半でわかる臨床でしか使えない脳卒中リハビリ

患者様のモチベーションと 自主トレ獲得のポイント

①モチベーションとは？

②患者様との関わり方

③自主トレとは

④指導方法と定着のポイント



臨床と知識を繋ぐ
脳外臨床大学校



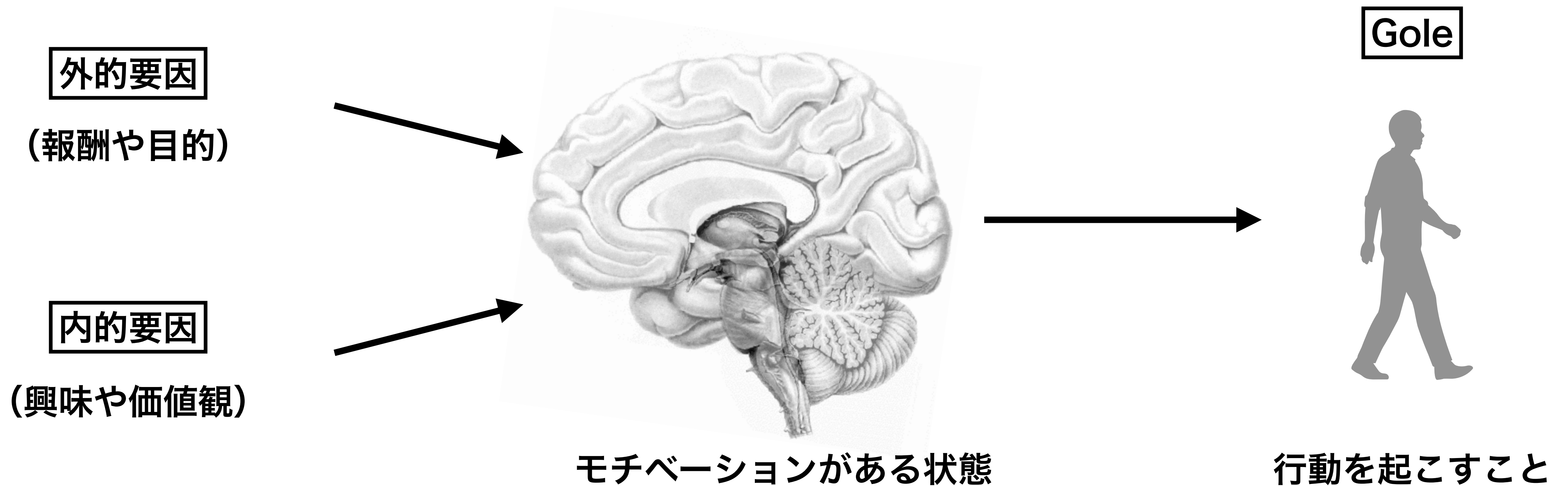
講師：脳外臨床研究会 会長
作業療法士 山本秀一郎

患者様がやる気が出ない・・・

モチベーションとは？

行動を起こす理由や目的を意味する心理学的な概念。

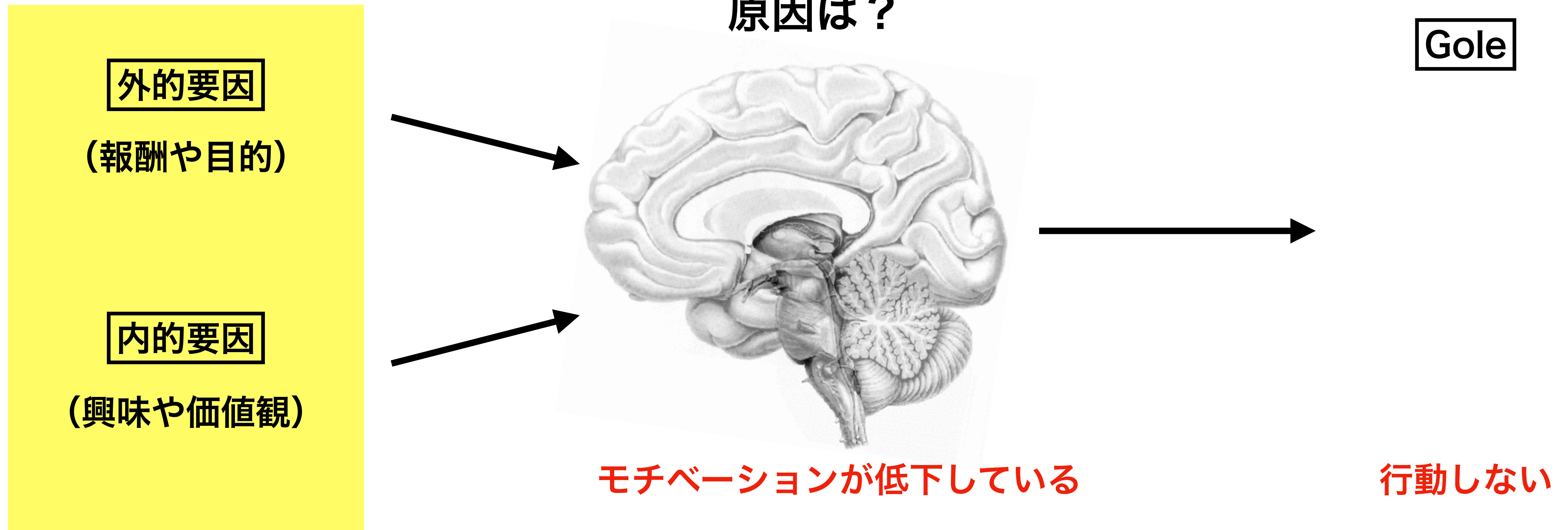
外的な要因（報酬や目的）や内的な要因（興味や価値観）から生まれる「行動のエネルギー源」。



モチベーションとは？

行動を起こす理由や目的を意味する心理学的な概念。

外的な要因（報酬や目的）や内的な要因（興味や価値観）から生まれる「行動のエネルギー源」。



外的要因とは？

(報酬や目的)

報酬や評価、罰を避けるために行動すること

報酬とは？

報酬とは、行動や活動の結果として得られる対価や見返りを指します。
人が努力や行動を続ける理由や動機づけとなるもの

外的報酬

外部から与えられる
具体的な見返りや成果のこと。

例: お金、賞品、昇進、賞賛、評価。

内的報酬

行動そのものやその結果に対して
得られる内面的な満足感や喜びのこと。

例: 達成感、自分の成長、充実感、学び。

報酬と言えは・・・？

報酬は脳の活動に大きく関係しており、
特定の神経回路や化学物質が行動や意思決定に影響を与えています。

ドーパミン

ドーパミンの分泌は「報酬そのもの」よりも「報酬の期待」に強く関連している。
例: 宝くじを買うときのワクワク感は、ドーパミンの作用。実際に当選したときよりも強い場合がある。

ドーパミンはどこで分泌するの？

ドーパミンは脳内で生成される神経伝達物質で、
特定の脳の部位に存在する神経細胞（ニューロン）から分泌されます。

黒質

<場所>
中脳

<役割>

運動制御に関与。
黒質から分泌される
ドーパミンは大脳基底核に送られ
運動の滑らかさを調整。

腹側被蓋野

<場所>
中脳

<役割>

報酬系の一部として機能し、
快感や学習、
動機付けに関連する
ドーパミンを分泌。

視床下部

<場所>
視床下部

<役割>

ホルモン分泌の調整や
自律神経の制御。
ここで分泌されるドーパミンは
プロラクチンという
ホルモンの抑制に関与。

ドーパミンが働く回路

ドーパミンは特定の神経回路を通じてさまざまな役割を果たす

黒質線条体回路

<経路>

黒質 → 線条体

<役割>

運動制御や習慣形成に関与。
運動がスムーズに行えるように調整する。

中脳辺縁系ドーパミン回路 (報酬回路)

<経路>

腹側被蓋野 →
側坐核 → 前頭前皮質

<役割>

快感や満足感を生じさせ、
行動を強化する。
報酬刺激
(例: 食事、運動、達成感)
に反応して活性化する。

中脳皮質ドーパミン回路

<経路>

腹側被蓋野 → 前頭前皮質

<役割>

意思決定、計画、
感情調整をサポート

視床下部-下垂体回路

<経路>

視床下部 → 下垂体

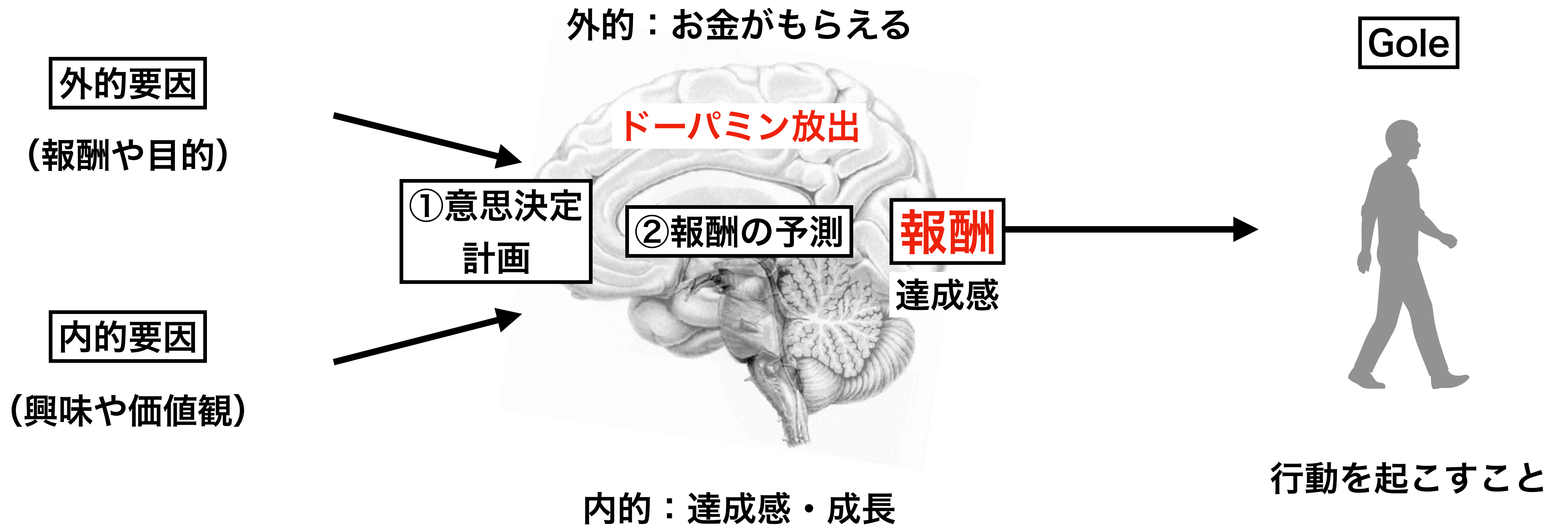
<役割>

ホルモン分泌を調整し、
生理機能を制御。

モチベーションとは？

行動を起こす理由や目的を意味する心理学的な概念。

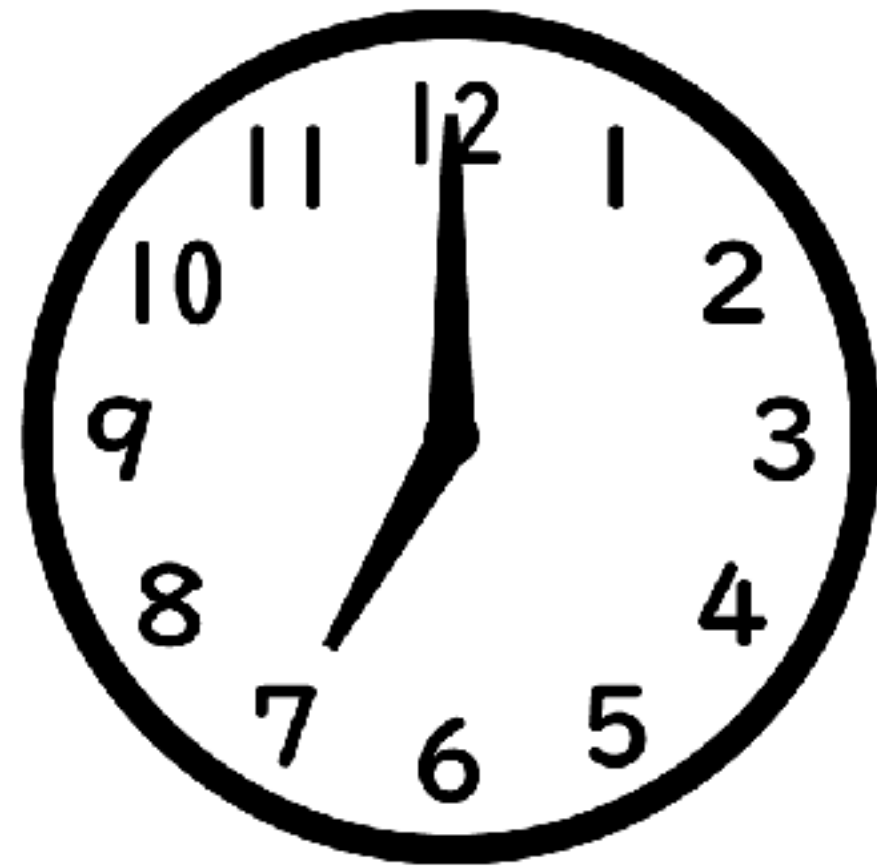
外的な要因（報酬や目的）や内的な要因（興味や価値観）から生まれる「行動のエネルギー源」。



どうすればドーパミンが出るのか？

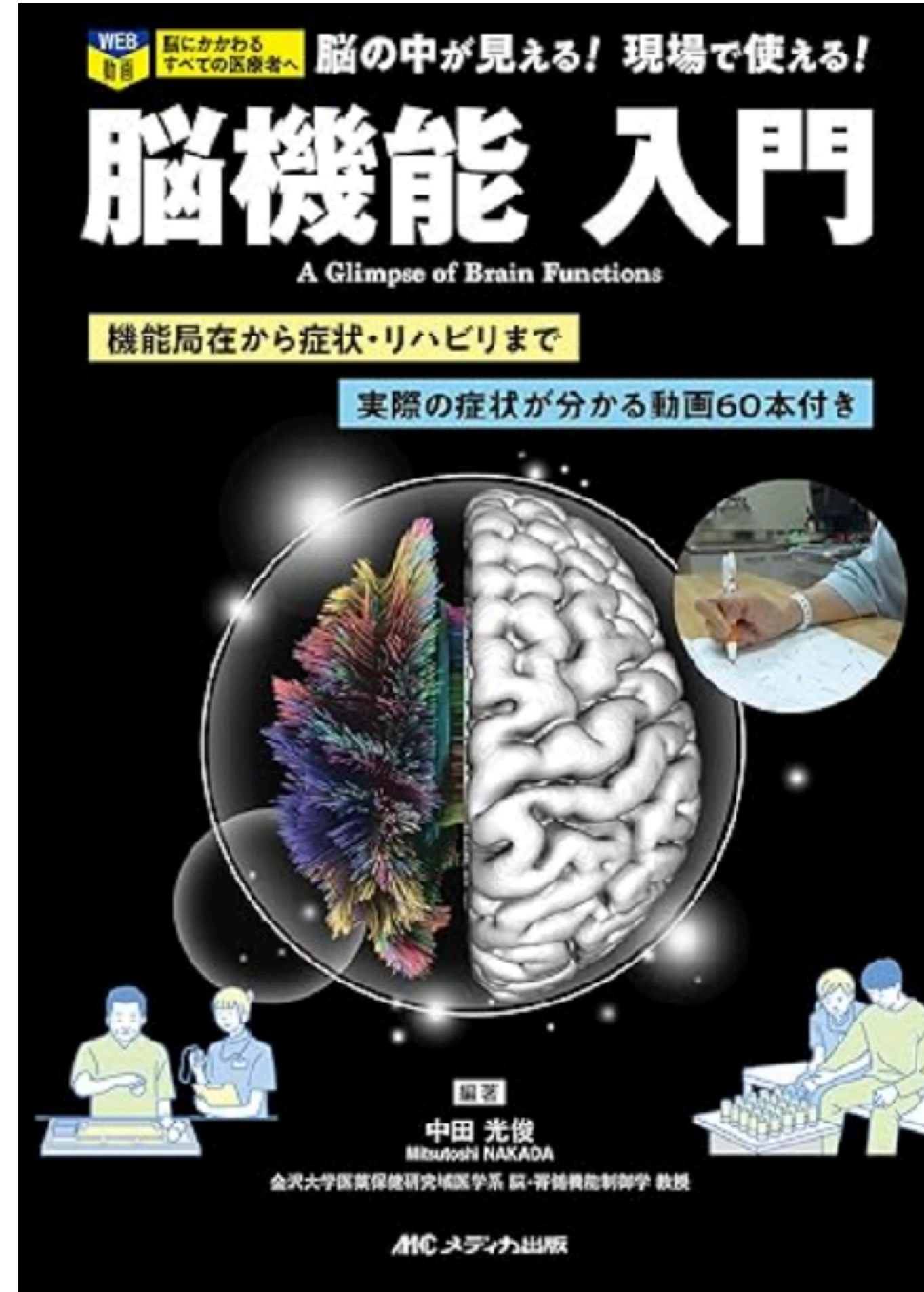
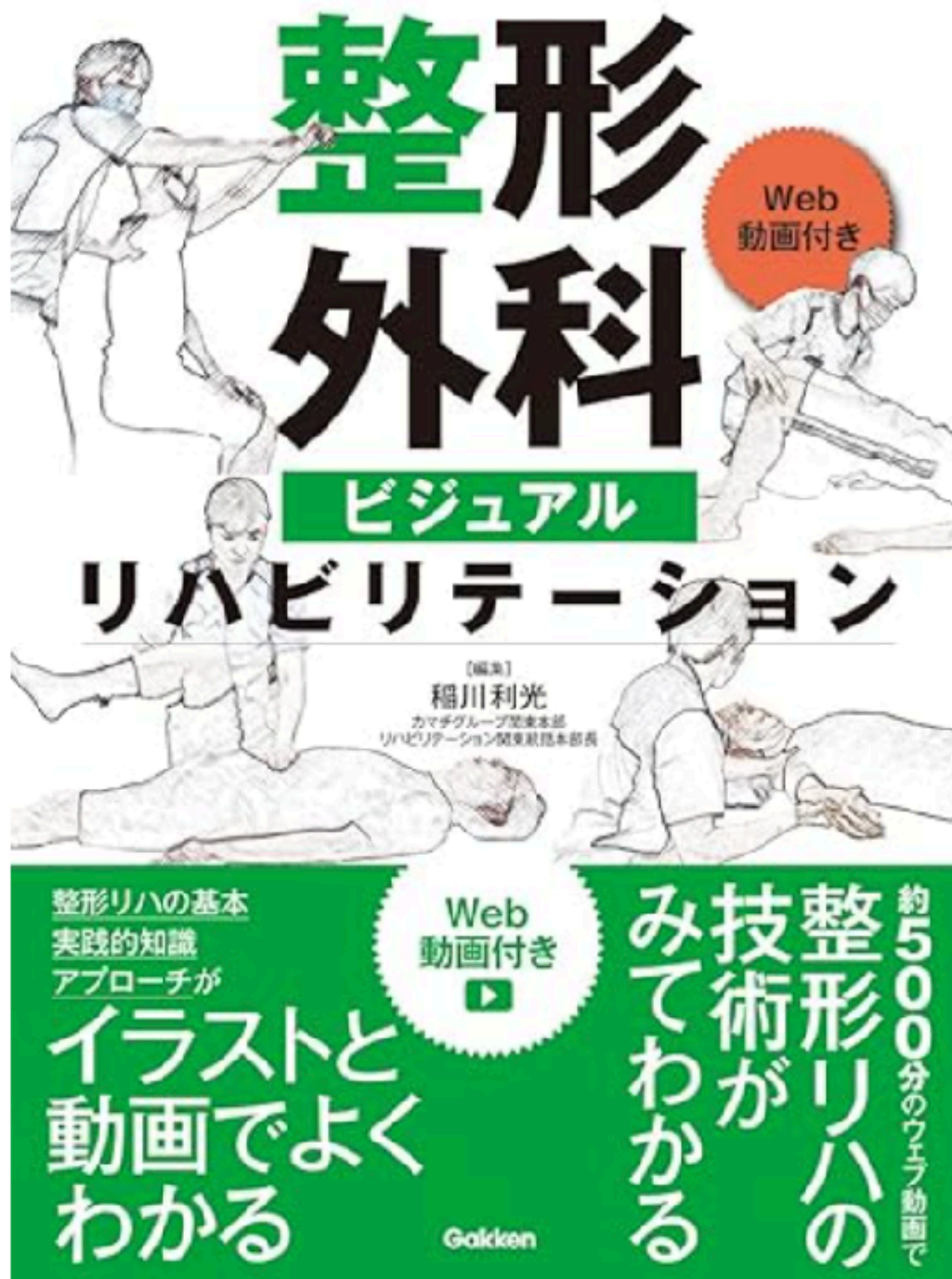
どうすればドーパミンが出るのか？

どんな報酬だと病院でプラス2時間がんばれますか？



どの本を読みますか？

～何に興味がありますか？～



報酬設定のための評価

～どんな状態の時にドーパミンが出るのか？～

個人評価が重要

今までどんな風に計画を立てて達成してきたか？

～目標の立て方と傾向の評価～

何を基準に目標設定しているか

目標達成の基準

報酬の設定・予測

達成しなかった時のこと

達成した時のこと

目標設定で今までに困ったこと

今までで一番楽しかったこと
頑張ったことは？

～報酬の評価～

楽しかったこと

頑張ったこと（成長を感じた時）

一番嫌なこと

一番好きなこと

みんなに褒められること（長所）

苦手なこと（短所）

今までで一番達成感を感じたことは？

～ゴール設定：報酬～

何が一番嬉しいか

今まで言われて嬉しかったこと

今までもらって嬉しかったこと

仕事での成功体験

幸せを感じ瞬間

病院生活での楽しみ

臨床場面では？

①ゴールの設定(心躍る)

生活が変わる

<興味>

②ゴールの設定(人として)

最低でもこれは・・・

<意思決定・罰>

③そのためにまず獲得すべきこと

<興味>

③そのためにまず獲得すべきこと

<目標+達成感>

④動作の要素(何ができれば)

<セラピストの知識>

⑤要素獲得のための

3つの条件

・環境

・行動

・能力

<アプローチ>



**必ず達成できる目標設定の立て方と
その目標が妥当か確かめる方法とは？**

患者様に必要とされるセラピストになるために

**脳外臨床研究会・大
作業療法士 山本秀一朗**

➤ 1時間でわかる臨床でしか使えない脳卒中リハビリ

BSC college

目標設定に活かすための 情報収集と面接とは？

知識と臨床を繋ぐ
脳外臨床大学校

- ① 目標設定と目的設定の違い
- ② 情報収集の目的とは？
- ③ 目標設定に必要な情報とは
- ④ 達成できる目標できない目標

講師：脳外臨床研究会 会長
作業療法士 山本秀一郎



臨床場面では？

① ② ③の目標を達成するゴールに辿り着ける

① トイレに一人に行けるようになりましょう

⑦ トイレに行けないと

移動動作

⑥ 清拭ができないと

セルフケア

⑤ 下衣の上げ下げができないと

④ 移乗ができないと

移動動作

③ ステップが踏めない

② 立ち上がりができない

基本動作

① 座位が取れない

トイレ動作(下衣)ができない人

<行為動作>

認知

記憶

判断

応用動作

<セルフケア動作>

食事

整容

清拭

更衣上衣

更衣下衣

トイレ

<移乗・移動動作>

移乗 (ベッド・車椅子・椅子・トイレ)

車椅子移動

歩行

階段

<基本動作>

臥位

寝返り

起き上り

座位

立ち上り

立位

臨床場面では？

①ゴールの設定(心躍る)

生活が変わる

<興味>

②ゴールの設定(人として)

最低でもこれは・・・

<意思決定・罰>

③そのためにまず獲得すべきこと

<興味>

③そのためにまず獲得すべきこと

<目標+達成感>

④動作の要素(何ができれば)

<セラピストの知識>

⑤要素獲得のための

3つの条件

・環境

・行動

・能力

<アプローチ>

基本動作

基本動作というのは、全ての動作における基本（基礎・基盤）

どうして基本なんですか？何が基礎？どの部分で基盤？何がADLにおいて共通しているのか？

支持基底面

広く

狭く

重心

高く

低く

臨床場面では？

①ゴールの設定(心躍る)

生活が変わる

<興味>

②ゴールの設定(人として)

最低でもこれは・・・

<意思決定・罰を避ける>

③そのためにまず獲得すべきこと

<興味>

③そのためにまず獲得すべきこと

<目標+達成感>

④動作の要素(何ができれば)

<セラピストの知識>

⑤要素獲得のための

3つの条件

・環境

・行動

・能力

<アプローチ>

モチベーションのために大切なことは？

自己決定

モチベーション維持のために大切なこと

①ゴールの確認

②報酬の想像

③行動の明確化

④行動

⑤仲間

180時間でセラピストとして 一人前になれるですか？

出来ないことを
出来るようにするために必要なこと

- ①思考錯誤
- ②指導を受ける
- ③反復による気付き

出来たことをより
上手にするために必要なこと

- ①反復
- ②意識部位の設定